

Reconhecido pela Portaria Ministerial nº 1774, de 16/12/1999, D.O.U. 17/12/1999, Seção 1, p. 15 ASSOCIAÇÃO EDUCACIONAL LUTERANA DO BRASIL



Anais do XVI Simpósio de Pesquisa, Tecnologia e Inovação.

Reconhecido pela Portaria Ministerial nº 1774, de 16/12/1999, D.O.U. 17/12/1999, Seção 1, p. 15 ASSOCIAÇÃO EDUCACIONAL LUTERANA DO BRASIL

RECUPERAÇÃO DE SEMÂNTICA DE ARTIGOS MÉDICOS

Reuler Cardoso Pereira¹, Jucélio Costa de Araújo²

¹Discente do curso de Engenharia Elétrica pelo Instituto Federal de Goiás, Campus Itumbiara-GO, ²Docente, do curso de Engenharia Elétrica pelo Instituto Federal de Goiás, Campus Itumbiara-GO *juccaraujo@yahoo.com.br.

PALAVRAS-CHAVE: Recuperação Semântica. Ontologia. Enriquecimento.

INTRODUCÃO

A quantidade de informações produzidas alcançou grandes proporções. Esse contingente de informações disponíveis vem tornando mais difícil a localização de informações relevantes, causando perda de tempo na análise dos documentos e na concepção das pesquisas, tornando cada vez mais imprescindível a utilização de ferramentas que facilitem as buscas.

A motivação para o desenvolvimento deste trabalho é tratar o problema específico da recuperação de dados na área médica, com a criação de um projeto de pesquisa com ênfase na recuperação semântica de artigos baseado médicos em modelo enriquecimento semântico. Pois informações recuperadas devem ser mais bem tratadas nessa área especifica porque irão influenciar nas estratégias a serem definidas pelos médicos.

METODOLOGIA

A proposta esta em inicio de estudos e os experimentos iniciais estão apenas no inicio e serão realizados no Instituto Federal de Goiás, Campus Itumbiara, e setores da área médica de nossa cidade.

Para que a proposta apresentada atinja os seus objetivos, algumas atividades serão realizadas, abaixo cito algumas delas:

- Revisão Literária e Investigação sobre Web Semântica, Ontologias;
- Obter dados de uma base de dados relacional contendo informações médicas sobre ocorrência de tumores cerebrais em pacientes por todo o Brasil, compiladas a partir da base de dados do sistema de informação do SUS (Sistema Único de Saúde);
- Construir uma ontologia de

- domínio para representar os conceitos associados com o domínio médico;
- Construir um modelo para ser utilizado como uma ferramenta de uso para enriquecimento semântico;

RESULTADOS E DISCUSSÃO

Abaixo serão citadas algumas das contribuições esperadas:

- Melhoria nos níveis de busca, principalmente quando essas consultas ficarem disponíveis, devido ao seu grau de complexidade e dificuldades na integração dos dados médicos;
- Contribuir com os aspectos relacionados com a recuperação de informações com a utilização de uma ontologia médica para cada domínio a ser utilizado na recuperação de artigos médicos, baseado em método de enriquecimento semântico.

CONCLUSÕES

Com este projeto espera-se uma melhoria no que tange as pesquisas feitas por usuários da área médica, pois pesquisas com resultados relevantes aperfeiçoam estes profissionais para as mudanças que ocorrem dentro da medicina. quer seja em diagnósticos, tratamentos e surgimento de novas doenças e sintomas. As informações recuperadas devem ser mais bem tratadas nessa área especifica, pois irão influenciar nas estratégias a serem definidas pelos médicos.

ANTONIOU, G.; HARMELEN, F.van. A Semantic Web Primer. Cambridge, MA: MIT Press, 2004. 238 p. ISBN 0-262-01210-3.



BERNERS-LEE, T.; HENDLER, J. ;LASSILA, O. The Semantic Web. Scientific American., n. 5, 2001, p.29-37

Reconhecido pela Portaria Ministerial nº 1774, de 16/12/1999, D.O.U. 17/12/1999, Seção 1, p. 15 ASSOCIAÇÃO EDUCACIONAL LUTERANA DO BRASIL

Software as a service (SAAS), Sistema de prestação de serviços com atendimento online – Atende SaaS

Cheiely Santos¹, George Lucas Santos Morais¹, Matheus Matos Macedo¹, Wilder Barboza¹, Roger Luz², Bruno Souto², Hulgo Leonardo², André Bevilaqua²

²Discentes do Curso de Sistemas de Informação do Instituto Luterano de Ensino Superior de Itumbiara-GO; ²Docentes do Curso de Sistemas de Informação do Instituto Luterano de Ensino Superior de Itumbiara-GO.

PALAVRAS-CHAVE: Serviços, atendimento, sistema.

INTRODUÇÃO

Em 2015, pela primeira vez, o setor de serviços deverá ultrapassar o comércio em número de micro e pequenas empresas (ECONOMIA TERRA, 2012). Por conta desse aumento, há também um crescimento no número de autônomos, fato que incita uma demanda de uma plataforma ou um software onde esses possam organizar seus serviços, e fazer a parte do atendimento aos seus clientes.

O objetivo do projeto é o desenvolvimento de um software que vá atender as necessidades dos prestadores de serviços tanto em organização quanto em eficiência no atendimento, tudo isso de maneira bem intuitiva e simples.

METODOLOGIA

Foi iniciado o desenvolvimento do software no ano de 2014. Onde foram utilizados os métodos propostos pela engenharia de software para o levantamento de requisitos e os formatos para o desenvolvimento.

Esse projeto foi proposto pelo curso de Sistemas de Informação do Instituto Luterano de Ensino Superior de Itumbiara com a intenção de integrar os conhecimentos e os métodos das disciplinas envolvidas no curso, tais como: engenharia de software, banco de dados, programação orientada a objetos, qualidade e auditoria de software, interface humano-computador, desenvolvimento de software.

O desenvolvimento foi feito em linguagem Java utilizando a IDE NetBeans e o JDK 7.0 integrada com o banco de dados MySQL e uma plataforma de hospedagem para o módulo online na linguagem PHP.

RESULTADOS E DISCUSSÃO

O software foi utilizado em versão de teste por alguns prestadores de serviços que foram o espelho do projeto e através do feedback dos mesmos pode-se observar que houve um aumento na satisfação dos clientes dos autônomos pelo fato de que os clientes acompanhavam o andamento dos serviços requisitados em tempo real.

Porém houve resistência por parte das pessoas que testaram o produto devido ao fato que adiciona tarefas relacionadas ao acompanhamento dos serviços, pois há o acréscimo do prestador ter que cadastrar informações durante a realização do serviço.

CONCLUSÕES

O software traz resultados onde se aperfeiçoa a organização dos serviços realizados pelos autônomos e também agrega bastante na parte de atendimento ao contratante do serviço.

Mas o programa também possui seu lado negativo, onde ele adiciona atividades extras para seu utilizador. Ainda assim, o sistema é uma ferramenta com bom benefício para aqueles que buscam melhorias nos seus relacionamentos com os clientes.

Economia Terra, Saiba por que o setor de serviços é o que mais cresce. Disponível em:

cresce,355877561f66b310VgnCLD200000bbcceb0a RCRD.html>. Acesso em 14 de outubro de 2015.

http://economia.terra.com.br/saiba-por-que-o-setor-de-servicos-e-o-que-mais-



Reconhecido pela Portaria Ministerial nº 1774, de 16/12/1999, D.O.U. 17/12/1999, Seção 1, p. 15 ASSOCIAÇÃO EDUCACIONAL LUTERANA DO BRASIL

SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE PEÇAS PARA LOJAS DE MOTO

Guilherme Silva Dias^{1*}, Gustavo Balbino de Oliveira¹, Lucas Sales Jordão¹, Moncairo Soares Junior¹, Rafael Tadeu da Silva¹, Roger Amandio Luz², Fabio Palhares dos Santos²

¹Discentes do Curso de Sistema de Informação do Instituto Luterano de Ensino Superior de Itumbiara-GO,*Guilhermesd07@gmail.com; ²Docente do Curso de Sistemas de Informação do Instituto Luterano de Ensino Superior de Itumbiara-GO.

PALAVRAS-CHAVE: Sistema. Empresa. Linguagem de Programação.

INTRODUCÃO

Sistema de informação é um sistema cujo elemento principal é a informação. Seu objetivo é armazenar, tratar e fornecer informações de tal modo a apoiar as funções ou processos de uma organização.

O objetivo desse trabalho é a criação de um sistema de gerenciamento que será desenvolvido para uma pequena empresa de peças de moto.

METODOLOGIA

Para desenvolvimento do sistema, foi necessário conhecimento em linguagem de programação Java e em Banco de Dados.

Foi utilizado a ferramenta *NetBeans* para criação das telas e desenvolvimento da programação do sistema e para criação do banco de dados foi utilizado a ferramenta de gerenciamento *PostgreSQL*.

Foi necessário obter informações da empresa, para se ter conhecimento do que era esperado do software

Para isso foi feito uma entrevista com o proprietário da empresa a fim de se obter todas as informações necessárias para o planejamento e desenvolvimento do software.

RESULTADOS E DISCUSSÃO

Os resultados obtidos até aqui foram o esperado, o objetivo do sistema foi alcançado foi possível concluir dentro do prazo previsto.

Agora será apresentado a empresa a fim de ser disponibilizado e obter um *feedback* necessário e em caso de melhorias ou correções de algum erro poder efetuar as mudanças.

CONCLUSÕES

Após o desenvolvimento do sistema concluise que foi possível atingir o que foi proposto, o software será entregue a empresa antes do prazo previsto com o que foi solicitado e se necessário pode ser feitas novas mudanças para a satisfação da empresa.

Para os próximos passos do sistema esperase que seja possível estender para aplicativos android e sistema web buscando sempre a melhoria do sistema para chegar até outras empresas.

REFERENCIA BIBLIOGRAFICA

http://www.ifba.edu.br/professores/pablovf/repositorio/siTiposSi.pdf.[1]



Reconhecido pela Portaria Ministerial nº 1774, de 16/12/1999, D.O.U. 17/12/1999, Seção 1, p. 15 ASSOCIAÇÃO EDUCACIONAL LUTERANA DO BRASIL

SISTEMA DE APOIO AO NUTRICIONISTA

Lucas Faria Lourenço¹, Raul Wagner Gonçalves da Costa¹, Sandro César de Souza Júnior^{1*}, Wander de Souza Santos¹

¹Discentes do Curso de Sistemas de Informação do Instituto Luterano de Ensino Superior de Itumbiara-GO, *sandro.souza.ulbra@gmail.com.

PALAVRAS-CHAVE: Nutrição. Paciente. Educação Nutricional.

INTRODUÇÃO

Como um programa computacional pode ajudar o trabalho de um profissional de nutrição a auxiliar o seu paciente a conseguir uma mudança dietética?

Seria de grande contribuição um software capaz de cadastrar, monitorar e avaliar todos OS pacientes nutricionista, com suas respectivas dietas de forma flexível, rápida e interativa com os pacientes suas atividades diárias. auxiliando-os ainda passos nos recomendações.

Portanto, este trabalho tem como objetivo principal propor a criação de um software comercial para a plataforma WEB para auxiliar o profissional em nutrição, automatizando várias áreas e métodos de sua avaliação nutricional, assim potencializando o seu trabalho.

METODOLOGIA

O cenário desta pesquisa é município de Itumbiara-GO, realizada essa pesquisa no período de 08/2015 a 12/2016. Para a realização desta pesquisa são utilizadas entrevistas com pacientes da área, questionários para os profissionais praticantes de atividades físicas seguidas de acompanhamento nutricional, pesquisa de campo do tipo qualitativo. Realizado com a cooperação de várias disciplinas numa mesma área de conhecimento, ou seja, um intercâmbio mútuo e interação de diversos conhecimentos de forma recíproca e metodológica coordenada, perspectiva comum a todos, integrar os resultados, permanecem os interesses próprios de cada disciplina, porém, buscam soluções dos seus próprios problemas através da articulação com as outras disciplinas.

Os dados obtidos são submetidos a análises e interpretações de

comportamentos, definindo as regras e restrições do sistema.

RESULTADOS E DISCUSSÃO

Pode ser necessário o rápido fornecimento de um determinado conjunto funcional aos usuários, para que após esse fornecimento, possamos melhorar expandir suas funcionalidades em versões de software posteriores. Nesses casos, podemos optar por um modelo de processo que desenvolve software forma de uma incremental. É fundamental analisar mudanças no consumo alimentar e do diagnóstico nutricional após a educação nutricional e elencar materiais, métodos e recursos didáticos a fim de desenvolver hábitos alimentares mais saudáveis aos pacientes.

CONCLUSÕES

A orientação nutricional e a respectiva implementação de mudanças dietéticas pelo paciente resultam em muitos benefícios. Um dos mais importantes benefícios é o controle de doenças ou sintomas, mas outros, tais como a melhoria do estado de saúde, da qualidade de vida, e a diminuição dos custos do cuidado da saúde, podem também resultar quando mudanças dietéticas ocorrem com êxito.

LEITE, Jair C. RUP - Rational Unified Process. Engenharia de Software. 2008.

PRESSMAN, Roger S. Engenharia de Software, Makron Books do Brasil Editora, 1995.

SOMMERVILLE, Ian. Pearson Education do Brasil. Engenharia de Software, 8ª ed. 2007.

MAHAN, Kathleen & ESCOTT-STUMP, Silvia. Krause. Alimentos, Nutrição & Dietoterapia, 10^a ed. 2002.

Reconhecido pela Portaria Ministerial nº 1774, de 16/12/1999, D.O.U. 17/12/1999, Seçõo 1, p. 15 ASSOCIAÇÃO EDUCACIONAL LUTERANA DO BRASIL

SISTEMA DE AUTOMAÇÃO COMERCIAL DE UMA LOJA DE MATERIAIS DE INFORMÁTICA

Aline Marques Cabral, Amilson Luiz Ferreira, Danilo Silva Borges, José Divino Borges, Matheus Henrique Morais, Hulgo Leonardo Jacinto Andrade², Leonardo Garcia Marques.²

¹Discentes do Curso de Sistemas de Informação do Instituto Luterano de Ensino Superior de Itumbiara-GO.² Professores orientandos do Curso de Sistemas de Informação do Instituto Luterano de Ensino Superior de Itumbiara-GO.

PALAVRAS-CHAVE: Sistema. Loja, Comercial, Informática, Materiais, Automação.

INTRODUCÃO

Um Sistema é um conjunto de partes que interagem entre si para atingir um objetivo ou resultado (Rezende, 2005). Automação Comercial é a aplicação de métodos e ferramentas para automatizar processos comerciais, isso é mecanizar e agilizar processos manuais alcançando total eficiência (Rezende,2005). O presente trabalho tem como objetivo geral a construção de um sistema de automação comercial para registrar as movimentações de uma loja de materiais de informática.

METODOLOGIA

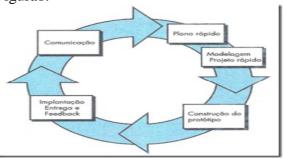
Com a análise dos requisitos e optamos necessidades do cliente utilização do processo de engenharia de software de prototipação que consiste na criação de um protótipo de software, e entregue para o cliente para a utilização, sendo que o mesmo analisará se o protótipo irá satisfazer ou não suas necessidades. Serão analisados os erros com o objetivo de melhorias a serem realizadas no software em estagio de programação podendo assim ser modificado e o cliente suprindo necessidades de seu comercio. Segundo Sommerville um protótipo é uma versão inicial do software, usado para demonstrar conceitos, experimentar opções de projeto e descobrir mais sobre o problema e suas possíveis soluções. (Sommerville, 9.ed, Engenharia de Software).

RESULTADOS E DISCUSSÃO

Verificou-se com a criação do software no modelo de Prototipagem os resultados por ser mais rápido e interativo segue modelo do processo na figura 1sendo que com a entrega do primeiro protótipo ira

nos ajudar na antecipação de mudanças requisitadas. Assim satisfazendo o cliente com mais rapidez.

Figura1:



O resultado obtido foi à possibilidade de fazer um sistema para controle de entradas e saídas (compra e venda) produtos de suprimentos, contas a pagar, contas a receber, cadastros envolvidos, controle de estoque e fluxo de caixa. Sendo que o processo está em desenvolvimento.

CONCLUSÕES

Com relação de ao processo desenvolvimento do software foram coletados os requisitos por meio entrevista aberta com estrutura funil e com resultado lavrado em ata como objetivo descobrir qual a intenção do cliente em relação ao software desejado sendo que está em desenvolvimento passando para a parte de requisitos funcionais e não funcionais para que possa fazer o esboço do programa para apresentação.

¹SOMMERVILLE, Ian Sommerville. ENGENHARIA DE SOFTWARE. São Paulo: Addison Wesley 2003.
²REZENDE, Denis Alcides Rezende. Dr. Sistemas de Informações Organizacionais, Atlas2005.
³MIGUEL LOPES - Automação Comercial - Implantação e Prática. Disponível em http://www.administradores.com.br/artigos/marketing/automacao-comercialimplantacao-e-pratica/52125/ acessado em12/09/2015 às 19:30