

DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE DESKTOP PARA GERENCIAMENTO DE LOJAS DE INFORMÁTICA- SYSTEMSHOCK

Higor Marques dos Santos^{1*}; João Silverio Silva Neto; Vinicius Inácio Ferreira Maciel; Nikolas Ribeiro de Andrade Silva; Aline Ribeiro Alves; Roger Amandio Luz²; Hulgo Leonardo Jacinto Andrade³.

¹Instituto Luterano de Itumbiara ILES-ULBRA, Goiás * higor_unnamed@hotmail.com

Palavras Chave: Sistema de Gerenciamento, Loja de informática, Tecnologias.

INTRODUÇÃO

Tendo em vista que o mercado de lojas de informática cresceu 9% no início deste ano, temos como objetivo desenvolver um software para auxiliar no gerenciamento de uma loja de informática, tendo um controle sobre o estoque, vendas, agendamento de visitas, saída de funcionários e etc. A informática é uma área com crescimento frequente na sociedade contemporânea, oferecendo oportunidades construtivas nas empresas, aplicando metodologias para obtenção de uma rápida funcionalidade e praticidade. O Sistema de Gerenciamento de Lojas de informática – SYSTEMSHOCK, é uma ferramenta que manuseia com maior praticidade as áreas que diferem os processos diários de qualquer ramo tecnológico. As empresas estão cada vez mais utilizando tecnologias para ter um funcionamento mais eficiente. Com isto estão podendo registrar produtos, clientes, consultar processos e dados antigos, entre outros, agilizar os serviços e se comunicar através da internet, e para suprir esta demanda será desenvolvido um software comercial de gerenciamento de lojas de informática. Como objetivo deste trabalho temos o desenvolvimento de uma solução DESKTOP apoiada pela estrutura C#. Outra característica essencial do System Shock, é proporcionar um sistema seguro e confiável a clientes e funcionários, sendo utilizado para agendamento de visitas, acesso a relatórios, cadastros, estoque, entre outras funcionalidades. Seguindo todo o processo de crescimento das áreas tecnológicas, e o aumento abusivo de tecnologia no mundo, esse software vem possibilitar as empresas uma nova maneira de gerenciar seus campos, para que assim possa ter um melhor desempenho no ramo empresarial.

METODOLOGIA

Estudo descritivo do tipo retrospectivo, cuja população de estudo é constituída por universitários formando-os no curso de sistema de informação. Em busca do conhecimento existente

sobre o meio físico tecnológico, foram consultados os trabalhos desenvolvidos anteriormente que envolveram engenharia de programas, referentes a autores de áreas informatizadas, como, Sommerville (2011). O projeto esta baseado nos métodos de criação e desenvolvimento de Softwares, sendo utilizadas ferramentas para coleta de informações, como questionários e diagramas de dados. Desenvolvimento da aplicação ocorrerá através da tecnologia C# com conector SQLSEVER 2008 e VISUAL STUDIO 2012.

RESULTADOS E DISCUSSÃO

O programa começou seu processo de construção com a coleta de requisitos, seguindo para análise, e finalizando com o desenvolvimento de soluções. A próxima fase foi a escolha da ferramenta que sacie toda as necessidade da empresa e execute as tarefas de uma maneira rápida e que não permita percas de informação. Foi escolhido C#, com uma diferença de áreas especificas, e em seguida inicia-se a fase de codificação e implementação finalizando todo o projeto.

CONCLUSÕES

Conclui-se que o software alcança a praticidade e proporciona benefícios ao usuário. Garantindo assim uma maior agilidade em seu atendimento, reduzindo o custo com materiais físicos e influenciado de forma positiva no gerenciamento de dados da empresa, sendo que hoje a empresa perde dados importantes em seu gerenciamento como: numero de vendas feito pelo funcionário, numero de visitas efetuadas pelo funcionário, controle estoque. Sendo assim o SYSTEMSHOCK busca o propósito de alcançar a satisfação dos usuários.

SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de Software**. 8ª Edição. São Paulo: Pearson Addison Wesley, 2011. 552p..